Szkoła Podstawowa im. Św. Jadwigi Królowej Polski



w Długołęce-Świerkli

INSTRUKCJA DO E-DZIENNIKA vulcan

* **Jak logować się do e-dziennika?**

INSTRUKCJA

Użytkowniku,

otrzymałeś dostęp do dziennika elektronicznego Uczniowie Optivum NET+ (UONET+).

Adres strony internetowej e-dziennika to:

https://uonetplus.vulcan.net.pl/gminapodegrodzie

Obejrzyj film i dowiedz się, jak pierwszy raz zalogować się do e-dziennika:

https://www.youtube.com/watch?v=H5Xx\_OBy\_TI

(Powyższe linki należy skopiować i wkleić do paska adresu przeglądarki.)

Aby się zalogować możesz również skorzystać z poniższej instrukcji:

1. W pasku adresu przeglądarki internetowej wpisz adres dziennika elektronicznego:

   https://uonetplus.vulcan.net.pl/gminapodegrodzie

   Wyświetli się powitalna strona systemu

1. Kliknij przycisk ZAŁÓŻ KONTO, a następnie wpisz adres e-mail, który podałeś wychowawcy.
2. Zaznacz opcję NIE JESTEM ROBOTEM i kliknij przycisk WYŚLIJ WIADOMOŚĆ.
3. Sprawdź skrzynkę swojej poczty elektronicznej. Przeczytaj wiadomość i kliknij link podany w treści, aby nadać własne hasło.
4. Wprowadź nowe hasło, którym będziesz się posługiwał, zaznacz opcję NIE JESTEM ROBOTEM i kliknij przycisk USTAW NOWE HASŁO.
5. Od tego momentu możesz logować się do systemu, korzystając z adresu e-mail i ustalonego przez siebie hasła.
6. Jeśli zapomnisz hasło, to na stronie logowania do systemu skorzystaj jeszcze raz z odsyłacza PRZYWRÓĆ DOSTĘP.



ISTRUKCJA DO APLIKACJA

OBECNOŚĆ

VULCAN

**1.  Jak zaznaczać obecność dziecka w przedszkolu? (na wejście i wyjście)**

INSTRUKCJA

Użytkowniku,

Obejrzyj film i dowiedz się, jak rejestrować wejście dziecka do przedszkola i jego wyjście:

<https://youtu.be/w2naiVlyaQo>

(Powyższe linki należy skopiować i wkleić do paska adresu przeglądarki.)

Możesz również skorzystać z poniższej instrukcji:

Użytkowniku:

1. Na telefonie komórkowym wybierz ikonę sklepu internetowego.
2. Wpisz w tę wyszukiwarkę nazwę bezpłatnej aplikacji OBECNOŚĆ VULCAN i pobierz ją.
3. Otwórz pobraną aplikację na telefonie.
4. W dolnym prawym rogu wybierz USTAWIENIA i kliknij DODAJ*.*
5. Wpisz NAZWĘ UCZNIA (np. imię i nazwisko), a następnie wpisz KOD (bardzo ważne!), który otrzymasz od placówki przedszkola (sekretariat) . To właśnie po tym kodzie (indywidualny dla każdego) program rozpoznaje dziecko. Potem zatwierdź wpis poprzez kliknięcie DODAJ*.*Jeśli jest dwoje dzieci chodzących do przedszkola, czynność należy powtórzyć (każde z dzieci będzie miało inny KOD). Aplikację i kod danego dziecka można wpisać na kilka telefonów.

Powyższe czynności wykonujesz tylko raz.

Następnie:

1. W przedszkolnej szatni otwórz aplikację, podejdź do kartki z wydrukowanym kodem QR i zeskanuj kod. Gotowe!
2. Ta sama zasada obowiązuje przy odbiorze dziecka.

Uwaga! Wychowawcy będą zwracać uwagę na odznaczenie wejścia i wyjścia dziecka. Gdyby komuś zdarzyło się tego nie zaznaczyć, uczyni to wychowawca.

Kody QR do skanowania pojawią się na wydrukowanych kartkach w szatniach od 5 MAJA

Taki sposób odnotowywania obecności bardzo usprawni wyliczanie kosztów pobytu dziecka w przedszkolu.

* **Jak zaznaczyć nieobecność dziecka w przedszkolu (poprzez e-dziennik)?**

INSTRUKCJA

Użytkowniku:

1. Zaloguj się do e-dziennika.
2. Wejdź w zakładkę Uczeń.
3. Poniżej zielonego paska Witryna ucznia/rodzica są 2 zielone wyrażenia: EWIDENCJA (widać dokładny czas pobytu dziecka w przedszkolu ) i ZGŁOSZENIE NIEOBECNOŚCI.
4. Kliknij w ZGŁOSZENIE NIEOBECNOŚCI, po otwarciu jeszcze raz w niebieski prostokąt ZGŁOŚ NIEOBECNOŚĆ. Wskaż datami dni nieobecności i kliknij ZAPISZ.
5. BARDZO WAŻNA INFORMACJA– nieobecność dziecka podajemy z jednodniowym wyprzedzeniem ( dzień wcześniej to znaczy np. dnia 25.04 podajemy do godziny 14:00 nieobecność na dzień 26.04 do godziny 14:00 po tym czasie system się zamyka i nie można już zgłosić nieobecności dziecka )

 Po zaznaczeniu nie trzeba już  w inny sposób zawiadamiać o nieobecności dziecka w przedszkolu.

1. **Dla zainteresowanych wersją e-dziennika na telefon komórkowy**

INSTRUKCJA

Użytkowniku:

1. Na telefonie komórkowym wybierz ikonę sklepu internetowego
2. Wpisz w tę wyszukiwarkę nazwę bezpłatnej aplikacji DZIENNICZEK VULCAN i pobierz ją.
3. Aby sprawnie zarejestrować urządzenie mobilne w systemie UONET+ przygotuj urządzenie oraz komputer z dostępem do Internetu.
4. Zaloguj się do systemu UONET+ i przejdź do zakładki Uczeń.
5. Poniżej zielonego paska Witryna ucznia/rodzica i po lewej stronie na szarym tle jest siedem wyrażeń i przedostatni to DOSTĘP MOBILNY (kliknij), a następnie niebieski przycisk WYGENERUJ KOD DOSTĘPU. Na ekranie pojawi się kod QR, Token oraz PIN.
6. Teraz otwórz pobraną aplikację na telefonie i kliknij przycisk Dodaj konto.
7. Kliknij przycisk Rozpocznij rejestrację. Aplikacja uruchomi czytnik kodów QR.
8. Zeskanuj telefonem wygenerowany kod QR na komputerze. Masz na to 5 minut. Jeśli nie zdążysz w tym czasie, wygeneruj kod QR ponownie.
9. Wprowadź podany na ekranie komputera PIN na urządzeniu mobilnym i gotowe.
10. Jeśli chcesz dostawać powiadomienia o nowych wiadomościach, frekwencji itp. kliknij w trzy kropeczki *Więcej* w prawym dolnym rogu, przesuń listę w dół, kliknij w *Ustawienia*, potem w *Wysyłaj powiadomienia push*i zaznacz, które informacje mają przychodzić na telefon.
11. Pamiętaj, że aplikacja dzienniczek funkcjonuje na tym telefonie (telefonach), którego nr został podany wychowawcy do wpisania do e-dziennika.

Uwaga! Przy 1. otwarciu aplikacji na telefonie pojawia się krótka instrukcja, jak się zarejestrować. Aby ją pominąć w górnym prawym rogu kliknij Pomiń. Wtedy pojawia się właściwy widok i można kliknąć „Zarejestruj za pomocą kodu QR”. Można też skorzystać z opcji „Zarejestruj za pomocą formularza”.

Dodatkowe ułatwienia dla rodziców

W Dzienniczku VULCAN rodzice mogą:

* usprawiedliwiać nieobecności dziecka,
* z wyprzedzeniem zapowiedzieć nieobecność dziecka w przedszkolu,
* odczytać informację o wysokości płatności za pobyt i wyżywienie,
* przeglądać informacje dotyczące wszystkich swoich dzieci w jednej aplikacji.

Wymagania techniczne dla telefonów:

* System iOS w wersji minimum 9.0
* System Android w wersji minimum 5.0